

## **Program szkolenia w ramach projektu Regionalnego Centrum Kompetencji Przemysłu Przyszłości**

**Temat szkolenia:**        **Kreatywne rozwiązywanie problemów i tworzenie innowacji z wykorzystaniem narzędzi informatycznych**

**Obszar Przemysłu 4.0:**

- Big data / machine learning
- Przetwarzanie w chmurze

**Termin:**                22.03.2019

**Trener:**                Kamil Bazyluk

**Miejsce:**                sala Transferownia, Białostocki Park Naukowo-Technologiczny, ul. Żurawia 71, Białystok

**Liczba uczestników:**    4-8

**Cele szkolenia:**

- Zdobycie praktycznej wiedzy na temat prowadzenia kreatywnych spotkań
- Identyfikacja i sposoby radzenia sobie z czynnikami blokującymi kreatywność w firmie
- Interaktywna prezentacja systemu służącego do kreatywnego rozwiązywania problemów i tworzenia innowacji.

**Opis szkolenia:**

Podczas szkolenia poruszone zostaną następujące zagadnienia:

1. Kreatywność
  - a. Kreatywność w ujęciu funkcjonowania mózgu
  - b. Czynniki hamujące oraz pobudzające kreatywność
2. Problemy z brakiem kreatywności podczas spotkań firmowych
  - a. Definiowanie problemu
  - b. Relacje interpersonalne pomiędzy poszczególnymi osobami
  - c. Zaangażowanie
3. Prezentacja systemu Aksony, który stawia na:
  - a. indywidualną pracę w grupie, gdzie każdy widzi pomysły innych i może je ulepszać, jednak pracuje nad nimi sam, w dowolnym czasie i miejscu
  - b. używanie technik pobudzania myślenia kreatywnego, które pozwolą zejść z „utartych” ścieżek myślenia i zobaczyć nowe kierunki
  - c. dostęp do bazy ekspertów z jednostek naukowych, którzy zdalnie dołączą do spotkania i wniosą niezbędną wiedzę dziedzinową



- d. zmniejszenie wpływu relacji interpersonalnych pomiędzy poszczególnymi osobami poprzez zastosowanie pełnej anonimowości zgłaszanych pomysłów oraz ich oceny
  - e. grywalizację, która pozwoli nagrodzić najbardziej kreatywne osoby
4. Interaktywna sesja ćwiczeń z pobudzania kreatywności
  5. Interaktywna sesja na temat zaproponowany przez uczestników warsztatów

**Grupa docelowa:**

Szkolenie skierowane jest dla każdego, kto chciałby zrozumieć dlaczego spotkania firmowe tak często nie działają.

**Szkolenie w modelu BYOD:** praca na własnych laptopach

**HARMONOGRAM**

9:00	Rozpoczęcie
9.05	Omówienie zagadnień związanych z kreatywnością
10.00	Przerwa kawowa
10.15	Prezentacja systemu Aksony
11.15	Interaktywna sesja ćwiczeń z pobudzania kreatywności
12.00	Przerwa obiadowa
12.30	Interaktywna sesja na temat zaproponowany przez uczestników warsztatów
14.00	Przerwa kawowa
14.15	Dyskusja oraz pytania
14.50	Podsumowanie szkolenia
15.00	Zakończenie